УТВЕРЖДАЮ

Директор

МОУ Ольявидовская ООШ

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ З.А. Ходырева

«\_\_\_\_\_» \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 2016г.

**Р А Б О Ч А Я П Р О Г Р А М М А**

МОУ Ольявидовская основная

 общеобразовательная школа

Название курса: шахматная азбука

Класс: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_1\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Рабочая программа составлена:

Федчук Татьяной Романовной

*Ф.И.О. учителя (полностью)*

2016г.

Рабочая программа по курсу «Шахматная азбука» составлена на основе:

* Приказа Министерства образования и науки Российской Федерации от 06.10.2009г. №373 «Об утверждении и введении в действие федерального государственного образовательного стандарта начального общего образования»
* Приказа Минобразования России от 31.03.2014г. №253 «Об утверждении федерального перечня учебников, рекомендованных к использованию при реализации имеющих государственную аккредитацию образовательных программ начального общего, основного общего, среднего общего образования »;
* Рабочая программа по курсу «Умелые руки» для 1-4 классов разработана на основе авторской программы И.Г. Сухининаи **«**Шахматы первый год или Учусь и Учу». Обнинск: «Духовное возрождение», 2014
* Основной образовательной программы начального общего образования МОУ Ольявидовской основной общеобразовательной школы.

Цель: Создание условий для личностного и интеллектуального развития учащихся, формирования общей культуры и организации содержательного досуга посредством обучения игре в шахматы.

Задачи программы:

* научить школьника самостоятельно находить личностно значимые смыслы в конкретной учебной деятельности;
* создание условий для формирования и развития ключевых компетенций  учащихся (коммуникативных, интеллектуальных, социальных);
* развивать интеллектуальные процессы, творческое мышление;
* формировать универсальные способы мыследеятельности (абстрактно-логического мышления, памяти, внимания, творческого воображения, умения производить логические операции).
* развить навыки групповой работы;
* способствовать развитию управления своими эмоциями и действиями;
* заложить идеи развития у подростков собственной активности, целеполагания, личной ответственности

На изучение курса «Шахматная азбука» в 1 классе выделяется 1 час в неделю (33 часа)

1. **Планируемые результаты освоения курса**

В результате изучения данной программы в 1-ом классе обучающиеся получат возможность формирования

Личностных результатов:

* Определять и высказывать под руководством педагога самые простые общие для всех людей правила поведения при сотрудничестве (этические нормы).
* В предложенных педагогом ситуациях общения и сотрудничества, опираясь на общие для всех простые правила поведения, делать выбор, при поддержке других участников группы и педагога, как поступить.

Метапредметных результататов :

Регулятивные УУД:

* Определять и формулировать цель деятельности с помощью учителя.
* Проговаривать последовательность действий.
* Учиться высказывать своё предположение (версию) на основе работы с иллюстрацией рабочей тетради.
* Учиться работать по предложенному учителем плану.
* Учиться отличать верно выполненное задание от неверного.
* Учиться совместно с учителем и другими учениками давать эмоциональную оценку деятельности товарищей.

Познавательные УУД:

* Ориентироваться в своей системе знаний: отличать новое от уже известного с помощью учителя.
* Добывать новые знания: находить ответы на вопросы, используя свой жизненный опыт и информацию, полученную от учителя.
* Перерабатывать полученную информацию: делать выводы в результате совместной работы всей группы.
* Перерабатывать полученную информацию: сравнивать и группировать такие шахматные объекты, как ходы шахматных фигур, сильная и слабая позиция, сила шахматных фигур.
* Преобразовывать информацию из одной формы в другую: находить и формулировать решение шахматных задачи с помощью простейших моделей (предметных, рисунков, схематических рисунков, схем).
* - знать шахматные термины: белое и черное поле, горизонталь, вертикаль, диагональ, центр, партнёры, начальное положение, белые, черные, ход, взятие, шах, мат, пат, ничья;
* - знать названия шахматных фигур: ладья, слон, ферзь, конь, пешка, король,
* - знать правила хода и взятия каждой фигурой;
* - различать диагональ, вертикаль, горизонталь;
* -сравнивать между собой предметы, явления;
* -обобщать, делать несложные выводы;
* - уметь проводить элементарные комбинации;
* - уметь планировать нападение на фигуры противника, организовать защиту
* своих фигур;
* - уметь ориентироваться на шахматной доске, в шахматной нотации;
* -определять последовательность событий;
* -выявлять закономерности и проводить аналогии.

Коммуникативные УУД:

* Донести свою позицию до других: оформлять свою мысль в устной и письменной речи (на уровне одного предложения или небольшого текста).
* Слушать и понимать речь других.
* Совместно договариваться о правилах общения и поведения в школе и следовать им.
* Учиться выполнять различные роли в группе (лидера, исполнителя, критика).
1. **Содержание курса**

Для занятий используется специальная литература,  карточки с диаграммами для решения задач и упражнений, демонстрационная шахматная доска и фигуры, комплекты шахмат.

          Первое знакомство с Шахматным  королевством.

Из истории шахмат.

 Шахматная доска - поле шахматных сражений:

Знакомство с основными понятиями:

Горизонтали,

Вертикали

Диагонали

Дидактические игры и задания:

"Горизонталь". Двое играющих по очереди заполняют одну из горизонтальных линий шахматной доски кубиками (фишками, пешками и т. п.).

"Вертикаль". То же самое, но заполняется одна из вертикальных линий шахматной доски.

"Диагональ". То же самое, но заполняется одна из диагоналей шахматной доски.

"Назови вертикаль". Педагог показывает одну из вертикалей, ученики должны назвать ее.

"Назови горизонталь". Это задание подобно предыдущему, но дети выявляют горизонталь. (Например: "Вторая горизонталь").

          Шахматные фигуры. Первое знакомство.

«Тронул - ходи!». Белая и черная армии.

Дидактические игры и задания:

"Волшебный мешочек". В непрозрачном мешочке по очереди прячутся все шахматные фигуры, каждый из учеников на ощупь пытается определить, какая фигура спрятана.

"Угадай-ка". Педагог словесно описывает одну из шахматных фигур, дети должны догадаться, что это за фигура.

"Что общего?" Педагог берет две шахматные фигуры и спрашивает учеников, чем они похожи друг на друга. Чем отличаются? (Цветом, формой.)

"Большая и маленькая". На столе шесть разных фигур. Дети называют самую высокую фигуру и ставят ее в сторону. Задача: поставить все фигуры по высоте.

Начальная позиция.

Расстановка фигур перед шахматной партией.

Правило: "Ферзь любит свой цвет".

Связь между горизонталями, вертикалями, диагоналями и начальным положением фигур.

Дидактические игры и задания:

"Мешочек". Ученики по одной вынимают из мешочка шахматные фигуры и постепенно расставляют начальную позицию.

"Да и нет". Педагог берет две шахматные фигурки и спрашивает детей, стоят ли эти фигуры рядом в начальном положении.

ПЕШКИ

 Благородные пешки черно-белой доски.

«Маленькая да удаленькая. Всю доску прошла - фигуру нашла». Ход пешки, взятие, превращение, сила.

«Подножка» (правило взятие на проходе).

 Дидактические игры и задания:

 «В бой идут одни только пешки».

 «Игра на уничтожение».

КОРОЛЬ

Ход Короля. И Король в поле воин (взятие).

Дидактические игры и задания:

 "Игра на уничтожение", "Один в поле воин".

ЛАДЬЯ

Ход, взятие.

Дидактические игры и задания:

Одна против пешек. Лабиринт.

Игра «Один в поле воин», «Перехитри часовых», «Атака неприятельской фигуры».

СЛОН

Ход, взятие.  Белопольные и чернопольные слоны.

Легкая и тяжелая фигура.

Ладья против слона.

Дидактические игры и задания:

"Игра на уничтожение", "Один в поле воин", "Сними часовых","Лабиринт", "Кратчайший путь", "Атака неприятельской фигуры", "Взятие", "Защита".

ФЕРЗЬ

«Могучая фигура» Ферзь. Дороги Ферзя.

 Ход, взятие.

Ферзь против ладьи, слона

Дидактические игры и задания:

"Игра на уничтожение",  "Один в поле воин", "Лабиринт", "Кратчайший путь".

КОНЬ

Ход, взятие, сила.

Игра конем на усеченной доске.

Конь против ферзя, ладьи, слона

Дидактические игры и задания:

"Игра на уничтожение", "Сними часовых", "Один в поле воин", "Лабиринт", "Перехитри часовых",  "Кратчайший путь".

Относительная ценность фигур.

Ценность фигур.

Сравнительная сила фигур.

Дидактические игры и задания:

"Кто сильнее". Педагог показывает детям две фигуры и спрашивает: "Какая фигура сильнее? На сколько?"

"Обе армии равны". Педагог ставит на столе от одной до четырех фигур и просит ребят расположить на своих шахматных досках другие наборы фигур так, чтобы суммы очков в армиях учителя и ученика были равны.

Шах.

Что такое шах. Понятие о шахе.

Шах ферзем, ладьёй, слоном, конем, пешкой.

Защита от шаха.

Дидактические игры и задания:

"Шах или не шах". Приводится ряд положений, в которых ученики должны    определить: стоит ли король под шахом или нет.

"Дай шах". Требуется объявить шах неприятельскому королю.

"Защита от шаха". Белый король должен защититься от шаха.

Мат - цель игры.

Техника матования одинокого короля:

Две ладьи против короля.

Ферзь и ладья против короля.

Дидактические  игры и задания:

"Шах или мат". Шах или мат черному королю? "Мат или пат".

Решение шахматных задач и упражнений.

Ничья.

Варианты ничьей.

Пат.  Отличие пата от мата. Примеры на пат.

Дидактическое задание:

"Пат или не пат".

Рокировка.

Длинная и короткая рокировка.

Правила рокировки.

Дидактическое задание:

"Рокировка". Ученики должны определить, можно ли рокировать в тех или иных случаях.

                  Шахматная партия.

Начало шахматной партии.

Самые общие представления о том, как начинать шахматную партию.

Правила и законы дебюта.

Игра всеми фигурами из начального положения.

·        Короткие шахматные партии.

·       Занимательные страницы шахмат.

Шахматные сказки.

 Все дидактические игры и задания моделируются в доступном для детей виде те или иные реальные ситуации, с которыми сталкиваются шахматисты в игре на шахматной доске. При этом все игры и задания являются занимательными и развивающими, эффективно способствуют тренингу образного и логического мышления.

1. **Календарно-тематическое планирование**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| ***№******уроков*** | **Наименование разделов и тем** | **Характеристика видов деятельности ученика** | **Планируемые сроки прохождения** | **Скорректированные сроки прохождения** |
| 1 | Инструктаж по охране труда. Шахматная доска |  ориентироваться в пространстве;- знать шахматные термины: белое и черное поле, горизонталь, вертикаль, диагональ, центр, партнёры, начальное положение, белые, черные;- внимательно слушать учителя;- запоминать и воспроизводить изучаемый материал;- правильно строить предложения;использовать в речи изученные слова и выражения;- и выделять признаки предметов; - узнавать предметы, явления по их признакам; - давать описание предметов, явлений по их признакам; -выделять черты сходства и отличия; -выявлять закономерности; -владеть элементарными навыками анализа, синтеза, сравнения, классификации, обобщения. |  1 неделя01.09-07.09 |  |
| 2 | 2 неделя08.09-14.09 |  |
| 3 | Шахматные фигуры. Относительная ценность фигур. | 3 неделя15.09-21.09 |  |
| 4 | Начальная расстановка фигур | 4 неделя22.09-28.09 |  |
| 5 | Ходы и взятие фигур. Пешка. | 5 неделя29.09-05.10 |  |
| 6 | Ходы и взятие фигур. Ладья.Ходы и взятие фигур. Слон | 6 неделя06.10-12.10 |  |
| 7 | 7 неделя13.10-19.10 |  |
| 8 | 8 неделя20.10-27.10 |  |
| 9 | Ходы и взятие фигур. Слон | 9 неделя07.11-11.11 |  |
| 10 | Ходы и взятие фигур. Ферзь. | 10 неделя14.11-18.11 |  |
| 11 | Ходы и взятие фигур. Ферзь. | 11 неделя21.11-25.11 |  |
| 12 | Ходы и взятие фигур. Конь. | 12 неделя28.11-02.12 |  |
| 13 | Ходы и взятие фигур. Конь. | 13 неделя05.12-09.12 |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 14 | Ходы и взятие фигур. Конь. | ориентироваться в пространстве;- знать шахматные термины: ход, взятие, шах, мат, пат, ничья;- внимательно слушать учителя;- запоминать и воспроизводить изучаемый материал;- правильно строить предложения;использовать в речи изученные слова и выражения;- и выделять признаки предметов; - узнавать предметы, явления по их признакам; - давать описание предметов, явлений по их признакам; -выделять черты сходства и отличия; -выявлять закономерности; -владеть элементарными навыками анализа, синтеза, сравнения, классификации, обобщения. | 14 неделя12.12-16.12 |  |
| 15 | Ходы и взятие фигур. Король. | 15 неделя19.12-23.12 |  |
| 16 | Ходы и взятие фигур. Король. | 16 неделя26.12-29.12 |  |
| 17 | Инструктаж по охране труда. Цель шахматной партии. Шах. | 17 неделя09.01-13.01 |  |
| 18 | Цель шахматной партии. Шах. | 18 неделя16.01-20.01 |  |
| 19 | Цель шахматной партии. Мат. | 19 неделя23.01-27.01 |  |
| 20 | 20 неделя30.01-03.02 |  |
| 21 | 21 неделя06.02-10.02 |  |
| 22 | Цель шахматной партии. Пат. | 22 неделя13.02-17.02 |  |
| 23 | 23 неделя20.02-28.02 |  |
| 24 | 24 неделя01.03-07.03 |  |
| 25 | Цель шахматной партии. Рокировка. | 25 неделя09.03-15.03 |  |
| 26 | 26 неделя09.03-15.03 |  |
| 27 | Всеми фигурами из начального положения. Шахматная партия | 27 неделя16.03-23.03 |  |
| 28 | Всеми фигурами из начального положения. Шахматная партия | 28 неделя10.04-14.04 |  |
| 29 | Всеми фигурами из начального положения. Шахматная партия | 29 неделя17.04-21.04 |  |
| 30 | Всеми фигурами из начального положения. Шахматная партия | 30 неделя24.04-28.04 |  |
| 31 | Всеми фигурами из начального положения. Шахматная партия | 31 неделя02.05-05.05 |  |
| 32 | 32 неделя10.05-16.05 |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 33 | Всеми фигурами из начального положения. Шахматная партия |  | 33 неделя17.05-23.05 |  |
|  |  |  |  |  |